<https://pit-lane.tistory.com/6>

<https://velog.io/@yonii/%ED%98%84%EB%8C%80%EB%AA%A8%EB%B9%84%EC%8A%A4-21%EB%85%84-SW-%EA%B0%9C%EB%B0%9C%EC%9E%90-%EC%8B%A0%EC%9E%85%EC%82%AC%EC%9B%90-%EC%83%81%EC%8B%9C%EB%AA%A8%EC%A7%91-2%EC%B0%A8-%EB%A9%B4%EC%A0%91-%EC%96%B4%ED%95%99-%EB%A9%B4%EC%A0%91-%ED%95%A9%EA%B2%A9-%ED%9B%84%EA%B8%B0>

<https://lifaon.tistory.com/22>

**자기소개**

자기소개

만나뵙게 되어서 반갑습니다. 인지/인식 로직설계-전장BU 지원자 오규석입니다. 저는 영상 처리 서비스 개발 전문가가 되기 위해 다양한 노력을 했습니다. 캡스톤 디자인 수업에서는 웹 기반 화상회의 서비스를 개발해 캠 필기 기능으로 교내 소프트웨어 경진대회에서 입상했습니다. 또, 올해 여름방학부터 11월까지 인턴으로 근무하며 AI 기반 골프 영상 분석 서비스의 백엔드 알고리즘 개발을 맡아 성공적으로 수행하고 있습니다. 특히, 핵심 알고리즘인 골프 시퀀스 추출 알고리즘은 골프 티칭 프로가 선정한 시퀀스와 비교해 80% 이상의 유사도를 보였습니다. 이러한 역량과 끊임없이 도전하는 태도를 통해 현대 모비스에 기여하고 함께 성장하는 인재가 되겠습니다. 감사합니다.

**현대모비스 관련 질문**

지원동기

저는 운전하는 아버지의 모습을 항상 멋지다고 생각해서 성인이 되자마자 면허를 따고 운전을 시작했습니다. 운전을 시작하며 제 운전을 보조하는 다양한 기능들을 이용해 편리하게 운전을 해왔는데, 그러면서 제가 직접 이러한 ADAS 기능을 개발해 다른 사람들에게 제공하고 싶다는 생각을 했습니다.

이런 생각을 가지고 자세하게 알아보니, 제가 평소에 관심이 있었던 영상 처리 서비스와 연관된 차량 카메라를 이용한 ADAS가 있다는 것을 알게 되어서 제 목표로 삼게 되었는데, 자연스럽게 국내 최고의 ADAS 서비스를 개발하고 연구하는 현대 모비스에서 이 일을 하고 싶어서 다양한 영상 처리 서비스 개발 경험을 쌓아 지원하게 되었습니다.

Adas 서비스를 개발하고 싶다고 말했는데, ADAS 서비스를 개발한다고 하면 판단/제어 로직설계가 더 맞지 않나?

Adas 서비스는 센서로 주변을 인식한 후 차량 환경을 판단하고 차량을 능동적으로 제어하는 서비스인데, 그래서 주변을 인식하는 로직, 차량 환경을 판단하는 로직, 차량을 능동적으로 제어하는 로직에서 일하는 것 모두가 ADAS 서비스를 개발하는 것이라고 생각합니다. 저는 인턴으로 근무하며 동영상에서 데이터를 추출하고, 추출한 데이터들을 서비스로 제공할 수 있도록 알고리즘을 개발한 경험과 역량이 있기 때문에, 이러한 역량으로 가장 잘 기여할 수 있는 인지 인식 로직설계 직무에 지원했습니다.

미래에 모비스에서 어떤 일을 하고싶은지?

저에게는 단기적인 목표와 장기적인 목표가 있습니다. 단기적으로는 입사 후에 개발 역량을 키워서 판단 제어 로직설계, MCU 기반 app sw 개발 등 다른 ADAS 개발 분야에서도 일하면서 다양한 ADAS 서비스를 개발하고 싶습니다. 장기적으로는 ADAS 개발을 통해서 쌓은 경험과 역량을 통해 완전자율주행자동차의 핵심 로직을 설계하고 개발할 수 있는 인재가 되어서 현대 모비스가 자율주행 자동차 시장을 선도할 수 있도록 하고 싶습니다.

왜 현대가 아니라 현대모비스인지

현대 모비스가 현대차에 비해 소프트웨어 개발에 집중하는 이미지가 있었기 때문입니다. 특히, 자동차의 다양한 분야를 넓게 연구하고 개발하는 현대차에 비해, 자동차 시스템 솔루션 사업을 통해 자율주행, IVI 등 소프트웨어 기술 개발에 집중하고 있기 때문에 현대 모비스에 지원하게 되었습니다.

현대모비스가 어떤 회사인지?

현대모비스는 자동차 고부가가치 부품 기업으로, 자동차 시스템 솔루션, 자동차 모듈 제조, 자동차 AS 부품 및 자동차 용품 사업을 진행하고 있습니다. 자동차 핵심 부품 기술력과 소프트웨어 역량을 결합시킨 자동차 시스템 솔루션 사업에서는 미래 자동차 기술과 차세대 의장/샤시 제품을, 첨단 모듈화 기술을 통한 자동차 모듈 제조 사업에서는 3대 핵심 모듈인 샤시모듈, 칵핏모듈, FEM을 개발하고 생산합니다.

현대모비스의 앞으로의 비전에 대해 어떻게 생각하는지?

현재 자동차 산업은 환경 보호를 위한 전동화와 자율주행 자동차 사업에 집중하고 있습니다. 현대 모비스는 기존의 자동차를 대체할 전기차, 수소차에 들어갈 부품을 만드는 데 주력하고 있고, 자율주행, 커넥티비티, 전동화 중심 미래자동차 기술 개발, S/W 중심전환, 오픈 이노베이션 등의 R&D 전략을 통해 미래 자동차 산업을 선도할 수 있는 역량을 지니고 있다고 생각합니다.

ADAS란?

ADAS란 advanced driver assistant system의 약자로, 센서로 인식한 정보를 제어 로직을 통해 상황을 판단하고, 판단 결과를 통해 차량을 능동적으로 컨트롤하는 시스템입니다. 종류로는 LKAS, SCC, AEB, RSPA 등이 있습니다

현재의 ADAS와 미래의 ADAS에 대해 설명해보라

현재 ADAS는 차선이탈방지, 전방차량감지 등 차량 자체 센서가 감지할 수 있는 것으로 제한되고 있습니다. 하지만 미래의 ADAS는 차량 간 연결을 통해 훨씬 더 견고한 ADAS를 제공할 수 있고, 도로의 신호등 및 신호와의 상호작용으로 교통 혼잡까지도 제어할 수 있을 것입니다. 궁극적으로는, 완전자율주행 자동차의 핵심 기술과 연결될 수 있는 중요한 기능이라고 생각합니다.

현대 모비스의 ADAS 중 아는 것이 있는지?

현대모비스의 ADAS는 LKAS, SCC, RSPA 등이 있는데, 그 중에서도 현대 모비스가 개발하고 있는 RSPA에 가장 관심이 있습니다. 특히, 현대모비스의 다음 주차 시스템의 목표인 AVP 기술이 흥미로워 관심을 가지게 되었습니다. 주변 인프라와 협력해 자동 발렛 파킹이 가능하다는 게 신기했기 때문입니다.

Line keeping assist system

Automous emergency break

Smart cruise control

Remote smart parking assist

Around view monitor

현대 모비스에서 가장 관심있는 사업은?

아무래도 현대모비스가 변화와 혁신을 위해 투자하고 있는 알앤디 사업이 가장 관심이 있습니다. 자율주행, 커넥티비티, 전동화 등 미래차 핵심기술을 선점하기 위해 소프트웨어 중심으로 회사를 전환하고 있는 부분이 소프트웨어학과인 저에게 가장 인상깊습니다.

현대 모비스 신기술 중 알고 있는 것은?

올해 6월에 현대 모비스가 최초로 개발한 클러스터리스 HUD를 알고 있습니다. 주행 정보를 사용자 눈높이로 끌어올려 운전자의 주의 분산을 최소화한 기술이라는 점이 흥미롭고, 개인적으로는 매우 멋진 디자인이 마음에 듭니다.

지원한 직무가 어떤 일을 하는지 이해한 대로 말해달라

제가 지원한 인지 인식 로직설계 직무는 자동차의 레이더, 카메라, 라이더 등의 센서를 통해 인식한 정보를 통해 물체와 객체를 인식할 수 있도록 로직을 설계하고 개발하는 업무를 수행합니다. 이 로직을 통해 물체와 객체를 인식한 정보를 바탕으로 ADAS가 차량을 능동적으로 제어할 수 있습니다.

세부직무 어떤 걸 하고 싶은지

ADAS\_PRK 주차선 인식 직무에서 일해보고 싶습니다. 저는 다양한 프로젝트에 참여해 영상에서 데이터를 추출하고, 추출한 데이터들을 서비스로 제공할 수 있도록 알고리즘을 개발한 경험이 있기 때문에, 이러한 역량으로 업무를 잘 수행해 낼 수 있기 때문입니다.

그리고 개인적으로는 제가 운전을 처음 시작했을 때 가장 어려워 하던게 주차였습니다. 그래서 제가 주차 ADAS 서비스를 개발해서 저와 같은 초보 운전자들이 사용할 수 있는 ADAS 서비스를 개발하고 싶습니다.

그리고 ADAS 영상 한계상황 검출 직무에도 관심이 있습니다. 저는 그동안 이미 완성된 딥러닝 모델을 사용해 서비스화 하는 프로젝트를 개발해왔는데, 직접 딥러닝 모델을 개발하고 튜닝하는 직무에서도 일해보고 싶습니다.

직무에 가장 필요하다고 생각하는 역량

인지 인식 로직 설계에서는 레이더/카메라/라이다 등으로 측정한 데이터를 물체나 객체를 인식할 수 있도록 알고리즘을 설계하고 구현할 수 있는 능력이 중요합니다. 하지만 무엇보다, 이 로직을 기반으로 제공되는 ADAS 서비스는 사용자의 안전과 직결된 매우 중요한 서비스이므로, 알고리즘의 정확성과 안정성을 위해서 계속 검증 업무를 통해 알고리즘을 고도화 할 수 있는 역량이 중요합니다.

지원 분야와 다른 곳에 가게 되면?

아무래도 제가 지원했던 분야와 다른 업무를 하게 되면 조금 아쉬울 것 같습니다. 하지만 다른 직무에서 일하게 되더라도, 그 직무 안에서 저와 같은 초보 운전자들을 도와줄 수 있는 서비스를 계속 고민하고 개발해 열정적으로 일하도록 하겠습니다. 또, 모비스 안에서 제가 원하는 직무에서 일할 수 있도록 역량을 키워 언젠가는 그 직무에서 일할 수 있도록 하겠습니다.

인재상 중에서 가장 마음에 드는 인재상은?

도전적 실행이 가장 마음에 듭니다. 저도 입사한 후에 도전적 추진력을 가지고 현대 모비스가 더 높은 곳으로 성장할 수 있도록 하겠습니다.

**기술 면접**

인턴을 하게 된 계기

처음 인턴을 시작하게 된 때는 21년 여름 방학인데, 제 실무 경험을 쌓아보고 싶었던 것도 있고, 제가 평소에 관심이 있던 영상 처리 서비스를 개발해 보고 싶어서 인턴을 신청하게 되었습니다. 그렇게 인턴으로 근무하다 보니 프로젝트에 대한 책임감과 열정이 생기게 됐고, 여름 방학에 이어 2학기에도 학기 중 인턴으로 근무하기로 결심했고, 11월 말까지 근무하게 되었습니다.

정직원 제의가 있었는지

정직원 제의가 있었는데, 저는 개발자로서 다양한 경험을 쌓고 싶어서 거절하게 되었습니다. 특히, 저와 6개월동안 함께 알고리즘을 개발했던 CTO 님과 본부장님께서 특히 아쉬워하셨습니다. 저도 프로젝트를 완전히 마무리 짓지 못하는 게 아쉬웠기 때문에, 입사한 후에도 회사 업무에 방해가 되지 않는 선에서 프로젝트가 정식으로 런칭될 때까지 알고리즘 개발에 대한 조언 등으로 계속 도움을 줄 생각입니다.

PT자료 보니까 파이썬, 자바스크립트, C++순으로 많이 써본 것 같은데 C++ 어느정도로 사용하는지? 최신 C++써봤는지?

최신 C++를 사용해보지는 못했고, C와 C++는 프로젝트를 개발하기보다는 알고리즘 문제 풀이로 알고리즘 구현 연습을 통해 활용했습니다.

1분 자기소개에 있던 프로젝트를 설명해달라

우선 에어보드 프로젝트는 2021년 1학기 캡스톤 디자인 수업에서 개발한 프로젝트로, 웹 기반 화상회의 서비스입니다. 화상 채팅 기능과 화면 공유 기능, 필기 기능, 방장 기능 등 회상회의 기능들을 제공했고, 차별화 기능으로 카메라를 통해 인식시킨 펜을 이용해 허공에서 필기를 할 수 있게 하는 캠필기 기능과 제스처 기능이 있습니다.

골파이 프로젝트는 2021년 하계방학부터 11월 말까지 6개월간 인턴으로 근무하며 참여하고 있는 프로젝트로, 인공지능 기반 골프 스윙 영상 분석 서비스입니다. 핵심 기능으로는 동영상을 업로드 하면 사용자의 스윙 영상을AI알고리즘으로 분석하고, 분석한 결과를 바탕으로 골프 스윙에 대해 피드백을 주는 기능이 있습니다.

두 프로젝트의 성과는?

에어보드는 **Ajou softcon이라는 교내 SW 대회에서 20팀 중 5등으로 장려상을 수상했습니다**. 골파이는 핵심 알고리즘인 시퀀스 추출 알고리즘이 **골프 티칭 프로가 눈으로 보고 선정한 시퀀스와 비교해 80% 이상의 유사도**를 보이도록 개발했습니다.

골파이는 실제로 출시한건지?

현재 외주 업체와 협력을 통해 개발을 진행하고 있고 2월 말에 정식 런칭할 예정입니다. 모비스에 입사하게 된다면 업무에 지장이 없는 선에서 알고리즘 개발에 대한 조언 등으로 프로젝트를 지원할 생각을 가지고 있습니다.

프로젝트에서 어떤 역할을 맡았는지

에어보드 프로젝트에는 팀원으로 참여해 **웹 페이지, 화상회의 방 디자인 설계 및 구현과 화면 공유 기능, 제스처 기능, 필기 기능 등 부가 기능 개발**과, **부가 기능을 위한 restful api** 개발을 맡았습니다.

골파이 프로젝트에서도 팀원으로 참여해 **골프 영상 시퀀스 추출 알고리즘과 스윙 피드백을 위한 변수 계산 로직**, 그리고 제가 개발한 로직을 동영상으로 테스트해볼 수 있도록 하는 **테스트 환경**을 개발했습니다.

팀원이 어떻게 됐는지, 그리고 역할분담은?

에어보드에서는 저를 포함한 5명이 팀이었습니다. 에어보드 프로젝트는 화상 회의 서비스를 직접개발해야 했기 때문에, 팀에서 화상 회의 기능과 화상 회의 부가 기능, 웹 기능을 나누어 개발했습니다.

골파이에서는 핵심 알고리즘 개발에 **저, CTO 님, 본부장님**이 함께 참여했습니다. 골프 티칭 프로이신 본부장님이 **시퀀스를 추출할 수 있는 특징과 각 시퀀스에서 피드백을 줄 때 측정해야 할 변수들을 선정하면,** 저와 CTO 님이 그 로직들을 실제 코드로 옮기는 방안을 함께 논의하고 **제가 코드로 구현했습니다**. 이후에는 제가 개발한 테스트 환경을 통해 셋이서 함께 시퀀스 추출 결과와 변수 계산값이 적절한지를 확인하고 수정하는 작업을 계속 진행하고 있습니다

프로젝트 하면서 제일 어려웠던 프로젝트

아무래도 골파이 프로젝트가 제일 어려웠습니다. 실제 회사의 업무라서 책임감이 필요했던 부분도 그렇고, 스크린고라는 회사가 작은 회사라 처음 인턴으로 들어왔을 때 사수 없이 저 혼자서 기존의 모든 업무를 파악하고 진행해야 했던 점이 힘들었습니다.

임베디드 경험은 없는지? + 리눅스 기반 프로그래밍 경험은 없는지?

현재 스크린고의 AI 알고리즘은 우분투를 기반으로 실행되기 때문에, 아마존 EC2 우분투 위에서 개발을 진행하며 리눅스 기반 프로그램이 경험을 쌓았습니다.

코딩테스트 어땠는지?

1번 2번 4번은 생각보다 금방 풀 수 있었는데, 3번과 5번은 남은 시간동안 계속 고민했어도 풀지 못해서 조금 아쉽습니다.

골파이 프로젝트에서 딥러닝 모델을 개발한 경험이 있는지?

골파이 프로젝트에서는 딥러닝 모델을 개발하거나 튜닝한 것은 아니고, 오픈포즈와 욜로라는 학습된 딥러닝 기반 오픈소스를 사용해 영상 처리 서비스를 개발했습니다.

내가 참여한 프로젝트는 딥러닝 모델 개발보다는 딥러닝 모델을 이용한 서비스인데, 딥러닝 모델 개발 직무와 어떻게 연관 지을 수 있는지?

제가 진행한 프로젝트들은 영상 처리 서비스를 개발했다는 점에서는 직무와 연관이 있지만 딥러닝 모델 개발과는 거리가 있습니다. 그래도 인공지능 수업에서 파이토치를 이용한 새 종류 인식 모델을 튜닝 및 개발한 경험이 있어 빠르게 딥러닝 모델 개발 업무를 수행할 수 있습니다.

해당 직무에서는 개발보다는 검증 업무를 더 해야하는데, 프로젝트들 중에서 검증 업무를 수행한 경험은?

제가 개발한 골파이 프로젝트는 사용자들이 분석 결과를 화면에서 확인할 수 있으므로 정확한 분석 결과를 만들어 내는 알고리즘을 만드는 것이 중요합니다. 하지만 분석 알고리즘을 개발하는 데 정답이 없기 때문에, 수많은 시행착오와 검증 작업을 통해 알고리즘을 수정해 나가는 작업이 필수적입니다. 그래서 저는 시퀀스 인식 정보와 계산된 변수의 적절성을 검토하고 알고리즘을 수정하는 검증 업무를 9월부터 지금까지 수행했습니다.

골파이의 테스팅 환경이란?

제가 검증 업무를 아마존 EC2를 기반으로 개발한 환경인데, 동영상을 업로드 해서 알고리즘을 실행해 분석 결과를 살펴볼 수 있는 환경입니다. 분석 결과는 동영상과 여러 CSV 파일로 저장되어서 목적에 맞게 살펴볼 수 있는데, 예를 들면 동영상 파일은 시퀀스가 제대로 인식되었는지를 확인할 때 사용하고, CSV 파일은 계산된 변수값을 살펴볼 때 사용합니다.

**인성면접**

경험이 많은 것 같은데 같이 협업하기 힘든 사람은?

저는 그런 경험이 많지는 않았는데, 개인적으로는 소통하지 않는 팀원이 협업하기가 힘들었던 것 같습니다. 3학년때 기계학습 및 데이터마이닝이라는 수업에서 기말 프로젝트를 할 때 한 팀원이 다른 일로 바쁘다며 일방적으로 저희 팀과 소통을 끊었습니다. 그러자 다른 팀원들과 불화가 생기는 것은 물론이고 자기 마음대로 개발을 진행하다보니 개발 범위가 겹치는 등의 문제로 업무 능률이 매우 낮아졌습니다. 저와 다른 팀원들이 열심히 해준 덕분에 저희 팀원 모두 좋은 성적을 받았지만, 그 이후로 개발에서 소통의 중요함에 대해 알게 되었습니다.

나를 뽑아야 되는 이유(직무 관련 역량을 쌓기 위해 어떤 노력을 했는가?)

저는 현대모비스에 입사해 카메라를 이용한 ADAS 서비스를 개발하고 싶어서 다양한 프로젝트를 통해 영상 처리 서비스 개발 역량을 쌓았습니다. 웹 기반 화상회의 서비스 프로젝트에서는 웹 캠을 통해 인식한 펜으로 허공에 필기할 수 있는 기능을 개발했고, AI 기반 골프 스윙 분석 서비스 프로젝트에서는 스윙 영상에서 인식한 데이터들로 스윙 시퀀스를 추출하는 알고리즘과 스윙 피드백을 위한 변수를 계산하는 알고리즘을 개발했습니다. 이러한 저의 영상 처리 서비스 개발 역량을 통해 인지 인식 로직설계 직무에 기여할 수 있습니다.

리더형인지 팔로워형인지

저는 교내외에서 다양한 활동과 프로젝트에 참여하면서 리더와 팔로워를 모두 경험했는데, 저는 저를 팔로워형이라고 생각합니다. 특히, 5개월간 인턴으로 근무하며 팔로워로서 주어진 업무를 완벽하게 수행해내고 있습니다. 저는 CTO 님과 본부장님과 함께 시퀀스 추출과 변수 계산에 대해 논의한 내용을 바탕으로 실제 코드로 완벽하게 구현했습니다. 또, 제가 개발한 알고리즘에 대해 검증 업무를 할 수 있게 해달라는 요청을 받고 테스팅 환경을 구축했습니다. 그리고 제가 리더 에서 가장 필요성을 느꼈던 정확한 업무 상황 보고를 수시로 해 업무 진행 상황을 공유하고 업무 범위를 조정했습니다.

**리더십을 발휘한 경우?**

캡스톤디자인 수업에서 에어보드 프로젝트를 개발할 때 리더십을 발휘한 경험이 있습니다. 그 때 저와 제 친구 4명이 팀을 만들었는데, 팀원들이 서로 친해서 프로젝트에 대한 책임감이 별로 없었고 진지한 담론이 잘 되지 않아 프로젝트 진행이 더뎌졌습니다. 저는 팀장은 아니었지만 이대로 가면 프로젝트가 흐지부지 될 것 같아서 아이디어 브레인스토밍 회의를 이끌어 후보 아이디어를 만들고 투표를 통해 주제를 정했습니다. 이후에도 회의가 있을 때 회의 진행을 주도했고, 회의에서 나온 의견과 의사결정을 정리하고 공유해 결정된 사항에 대해 팀원들이 정확하게 파악할 수 있도록 해 프로젝트를 이끌었습니다.

의사소통을 할 때 어떤 스타일인지

저는 의사소통을 할 때 상대방의 성향에 따라서 의사소통을 합니다. 상대방이 다른 사람에게 말하는 것을 즐기면 말을 많이 들어주고, 상대방이 저에게 먼저 다가오는 것을 어려워하는 경우에는 제가 먼저 친근하게 다가가서 친해지고자 합니다.

다른 사람은 지원자를 어떻게 생각하고 있는지?

다른 사람들이 저를 어떻게 생각하고 있는지 제가 직접 물어본 적은 없지만, 다들 저와 있을 때는 편안함을 느낀다고 말해줍니다.

갈등을 어떻게 해결하는지

저는 다른 사람들과 갈등이 있을 때, 보통 제가 먼저 갈등을 해결하기 위해 노력하는 편입니다. 하지만 그렇다고 제가 일방적으로 갈등 해결을 강요하는 것이 아니라, 상대방이 갈등 해결을 위해 소통할 준비가 될 때까지 기다립니다.

제가 인공지능 수업에서 팀장으로 팀 프로젝트를 진행할 때, 팀원 중 한 명이 프로젝트 참여에 무척 부정적이어서 저를 비롯한 팀원들과 갈등이 생겼습니다. 알고 보니 그 팀원이 프로젝트에 참여할 마음의 여유가 없었기 때문이었습니다. 저는 그 팀원을 억지로 참여시키기 보다는 프로젝트의 진행상황을 계속 전달하며, 너가 프로젝트에 참여하면 큰 도움이 될 수 있다고 계속 설득했습니다. 결국 그 친구는 천천히 마음을 돌려 팀원들과 화해해 프로젝트에 참여했고, 그 덕분에 저희는 91%의 모델 정확성을 달성해 모두 A+의 우수한 성적을 받을 수 있었습니다.

**스트레스 관리**

사실 저는 다른 사람들에 비해 감정 변화가 크지 않아 스트레스를 잘 받지 않는 편입니다. 보통 스트레스를 받을 때는 시간의 압박을 받는 중요한 업무나 과제를 해결할 일이 생겼을 때인데, 저는 오히려 그 업무나 과제에 집중해 스트레스를 없애고자 합니다. 혹은 이 방법으로도 스트레스가 정리되지 않을 때는 산책으로 머리를 비우는 것이 도움이 된다는 부모님의 조언대로 낮이나 밤에 30분 정도의 산책으로 리프레쉬를 합니다. 혹은 사람 사이의 일로 스트레스를 받을 경우에는 그 사람과 시간과 거리를 두고 마음을 정돈하곤 합니다. 이렇게 마음을 정돈하면 그 사람과의 일을 감정적으로 처리하지 않을 수 있어서 매우 효과적입니다.

**성격 장단점**

제 성격상 장점으로는 제가 참여하는 활동이나 목표에 대해서 책임감을 가지는 점입니다. 제 부모님께서 어렸을 때부터 장남인 저에게 어떤 일이든 항상 책임감을 가지고 행동하라고 가르쳐 주셨기 때문입니다. 또, 제가 책임감을 가지고 활동이나 목표에 참여하면 남들에게는 의미없이 지나간 일에서도 배워가는 것을 만들 수 있다는 점을 경험해왔기 때문에, 활동이나 목표에 책임감을 가지고 적극적으로 참여합니다.

저는 어떤 일이던 책임감을 가지고 열정적으로 참여하려고 하다 보니, 일을 마무리할 때 집중력이 약해져 종종 실수가 발생하곤 합니다. 이 같은 실수가 중요한 일에서 발생하면 곤란할 수 있으므로, 저는 어떤 일을 마무리할 때 본래 기한보다 일찍 끝낸 후 여러 번의 검토를 통해 실수를 최소화하고자 노력하고 있습니다.

취미는 어떤 것인지

영상 촬영이 취미입니다. 어렸을 때부터 카메라로 무엇을 찍는 걸 좋아했는데, 대학교 새내기 때부터 영상 촬영 동아리에서 열심히 활동하면서 영상 촬영이 취미가 되었습니다. 다른 사람들과 주제를 가지고 촬영하는 것도 좋아하고, 저 혼자 풍경 영상을 남기는 것도 좋아합니다. 최근에는 다른 사람들과 영상 촬영은 코로나 때문에 거의 못하고 있고, 가족과의 추억을 영상으로 찍어서 기록하고 있습니다.

마지막 할말

첫 2차 면접이라 많이 떨렸는데, 그래도 최선을 다한 만큼 좋은 결과가 있고 싶습니다. 감사합니다!

\*인성면접 질문 찾아서 보완하기\*